


**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES


**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES

**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES

**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES


**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES


**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES

**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES

**TRIUMPH & TRAGEDY**  
UNIT CARD INITIATIVE

 UNIT QUALITY

TYPE	SCORE	H.P.	COMBAT	MORALE	CARDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WEAPON	SHORT	MEDIUM	MAX	SPECIAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

UNIT SPECIAL RULES & NOTES