

## Romani Repubblicani – CR: H:5, L:3, BP:2, Init:5

Numero Unita'	Key Unit	Nome	Tipo	Fattori	Protezione	Armi	Punti	Commenti
2	»	Astati	FT	7[2]2	+2	Pila/Spada		
2	»	Princeps	FT	7[2]2	+2	Pila/Spada		
1	»	Triari	FT	7[2]2	+2	Pila/Spada		
1		Veliti	SI	3[1]2	+2	Giavellotto		
0	»	Italiani/Alleati	FT	6[1]1	+1	Spada	0	
2	»	Spagnoli	FT	5[1]0	+2	Varie	16	Possono essere imbasettati come LHI, ma con due sezioni
2	»	Astati	FT	7[2]2	+2	Pila/Spada	22	
2	»	Princeps	FT	7[2]2	+2	Pila/Spada	22	
2	»	Triari	FT	7[2]2	+2	Pila/Spada	26	
4		Veliti	SI	3[1]2	+2	Giavellotto	8	
1		Schermagliatori	SI	2[1]1	+2	Arco	2	
1		Schermagliatori	SI	3[1]2	+2	Fionde	2	
2	»	Romani/Italiani	HC	4[0]0	+1	Varie	20	
2		Numidi	LC	2[0]0	+1	Varie	14	
1	»	Africani	EL	4[3]1	+1	Varie	10	
<b>Breakpoints esercito</b>	<b>8</b>					Totale punti	142	

Core Terrain: 1 GR; Bonus Terrain (2 max) 2 GR: 1 SH: 1 RG; 1 W