

## Esercito di Pirro – CR: H:4, L:4, BP:2, Init:4

Numero Unità'	Key Unit	Nome	Tipo	Fattori	Protezione	Armi	Punti	Commenti
1	»	Falange	PH	8[0]0	+1	Picca		
2	»	Falange	PH	7[0]0	+1	Picca		
2		Peltasti	LI	4[1]2	+1	Giavellotto		
1		Schermagliatori	LI	3[1]2	+2	Giavellotto		
1	»	Cavalleria	HC	5[1]0	+1	Lancia		
0	»	Falange	PH	8[0]0	+1	Picca	0	
2	»	Tarantini	PH	6[0]0	+1	Picca	16	
2	»	Alleati	PH	6[1]1	+1	Lancia	18	
2	»	Galati	WB	5[1]3	+1	Varie	16	BP 4, Movimento 6"
2		Peltasti	LI	4[1]2	+1	Giavellotto	14	
4		Schermagliatori	SI	2[1]1	+2	Arco	8	
1		Schermagliatori	SI	3[1]2	+2	Giavellotto	2	
1	»	Cavalleria	HC	5[1]0	+1	Lancia	11	
2	»	Cavalleria	HC	4[0]0	+1	Varie	20	
2		Tarantini	LC	2[0]0	+1	Varie	14	
1	»	Elefanti	EL	5[3]2	+1	Varie	12	
<b>Breakpoints esercito</b>	<b>7</b>					Totale punti	100	

Core Terrain: 1 GR; Bonus Terrain (2 max) 2 GR: 1 SH: 1 RG