



**10+1V el, 5
+1V dum**

GER: 1st Pl (veteran Morale 3, Army Mor 23/45)

-	Pts	-	Pts	5	117 Pts	6	145 Pts	-	Pts
Squadra 3		9 uomini		MG team		Rifle team			
				Rifleman x2 - Rifle (48)		Comd - SMG- LD-1 (24+25)			
				MG42 - LMG (45)		Rifleman x 4 - Rifle (96)			
				Assistant - Rifle (24)					
-	Pts	7	117 Pts	-	Pts	-	144 Pts	V1	Pts
Supporto		MG42 Team				Panzerfaust 100		Autoblindo SDKFZ231	
		Comd - SMG- LD-1 (24+25)						20 mm	
		MG42 - HMG (69)				Sono in dotazione alle singole squadre 16 in tutto			
		2 x Assistant - Rifle (48)				da assegnare all'inizio del gioco (144)			
	Pts	-	Pts	-	Pts	-	Pts	-	Pts
<p>“Tactical Proficiency” To represent the tactical ability of the highly experienced and professional German military, any Leader re-rolls that are purchased may be used either to re-roll failed Morale checks, as normal, or to re-roll the Initiative dice at the start of any turn.</p>									
<p>“Munizioni” Le LMG e HMG e i mortai possono sparare un numero illimitato di colpi sono se fermi dall'inizio del gioco, altrimenti il giocatore sceglie quanti fanti portamunizioni associare al gruppo MG o mortaio. Il numero di mosse di tiro e' 2 X numero di uomini dell'elemento. Se ci sono perdite il numero di mosse di tiro scende e viene ricalcolato. Ogni volta che si tira si aggiunge un token, quando il numero di token e' uguale a 2Xnumero di figure dell'elemento la MG non tira piu' con 1D6=5-6.</p>									